2014-2015

Opdracht 3 – WBS + planning + taakverdeling

Applicatie voor league of legends

Manuel Delisse

Jelle Vanden bulcke

Milan tocan

# Work Breakdown Structure (WBS) – Grafische voorstelling

# Taakverdeling

* Analyse
  + - Categorie app Manuel, Milan, Jelle
    - Marktonderzoek Manuel, Milan, Jelle
    - API verkennen Manuel, Milan, Jelle
    - OS design guidelines bestuderen Manuel, Milan, Jelle
      * Android Milan
      * Windows Phone Manuel
      * iOS Jelle
  + Design
    - Wireframes opstellen Manuel, Milan, Jelle
      * Beide orientation modes
      * Responsive Design
    - Eigen stijl ontwikkelen (LoL stijl) Manuel, Milan, Jelle
  + Concept
    - Opstellen database Manuel, Milan, Jelle
    - Weergeven “Free Champ Rotation” Manuel
    - Lijst Champions Manuel
    - Detail Champion
      * Overview Manuel
      * Skins Manuel
      * Lore Jelle
      * Skills Milan
      * Masteries Jelle
      * Runes Milan
    - Generate Build Milan
    - Lijst items Jelle
    - Detail items Milan
    - Simulate build Manuel, Milan, Jelle
  + Support
    - Opties Jelle
    - Help Manuel, Milan, Jelle

# Planning